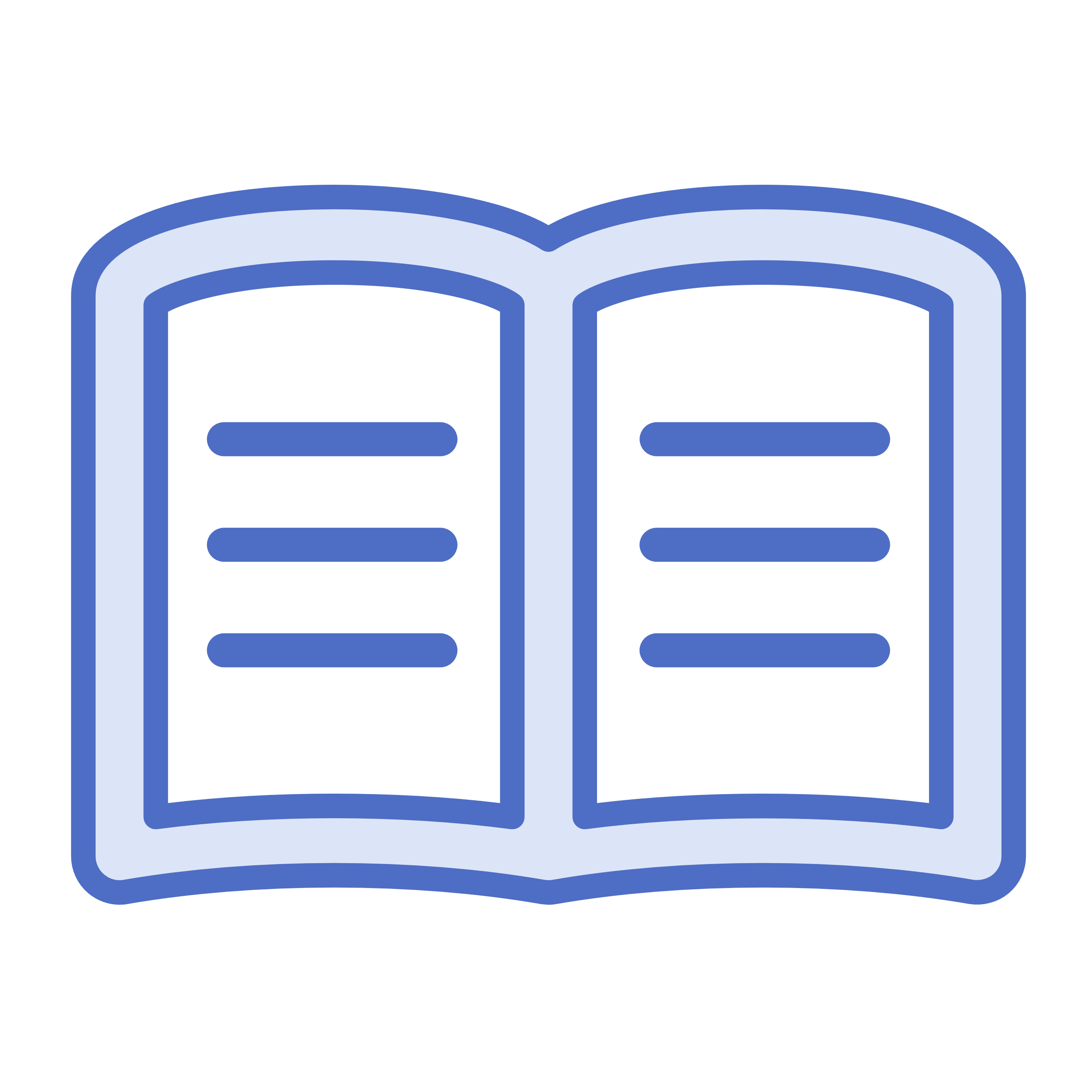
**PROYECTO**

**Proyecto Préstamo de libros**

****

**CICLO FORMATIVO DE GRADO SUPERIOR:**

Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma 2 V 23-24

**AUTORES:**

**Zhouyi Chen**

**Xing Chen**

**Licencia**

**Esta obra está bajo una licencia Reconocimiento-Compartir bajo la misma licencia 3.0 España de Creative Commons. Para ver una copia de esta licencia, visite http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/es/ o envie una carta a Creative Commons, 171 Second Street, Suite 300, San Francisco, California 94105, USA.**

**[ DEDICATORIAS/AGRADECIMIENTOS]**

Agradecimiento a todas las personas que nos ayudaron para poder terminar nuestros proyecto “Préstamo de libros” de la asignatura SGE(Sistemas Gestion Empresarial).

Agradecemos a nuestro profesor David que nos enseña cómo hacer aplicación web con lenguaje php y javascript, hemos aprendido usar sesiones, cookies, hacer consulta de base de datos con php, creación y control de elemento con

javascript y hacer peticiones fetch con javascript.

**RESUMEN**

El resumen ejecutivo del proyecto:

* Empresa/organización que lo realiza:
  + Este proyecto es realizado por grupo LibrayControl:
    - Paticipante:
      * Zhouyi Chen
      * Xing Chen.
* Necesidades que cubre:
  + Sistema de gestión de libros hacer que cliente puede prestar y devuelve libros y hacer que administrador tiene control de los libros.
* Posible demanda/clientes
  + Los posibles clientes/demanda puede ser los locales que están dentro de metro donde tienen servicios de prestación de libros, colegios, biblioteca o algunos clientes particulares.
* Breve descripción de la solución que propone este proyecto
  + Creación de base de dato con mysql en el intefaz phpmyadmin.
  + creación de ui de páginas usando Bootstrap y plantilla de proyecto de año pasado.
  + consulta archivo json local usan fetch de lenguaje javascript.
  + consulta aemet usando ajax de lenguaje javascript.
  + gestión de sesiones con lenguaje php.
  + gestión de cookies con lenguaje php y javascript.

[1 INTRODUCCIÓN 8](#_Toc157179671)

[2 DISEÑO DEL PROYECTO 9](#_Toc157179672)

[2.1 Fases del proyecto 9](#_Toc157179673)

[2.1.1 Análisis 9](#_Toc157179674)

[2.1.2 Diseño 9](#_Toc157179675)

[2.1.3 Implementación 9](#_Toc157179676)

[2.1.4 Pruebas 9](#_Toc157179677)

[3 PLANIFICACIÓN DE LA EJECUCIÓN DEL PROYECTO 12](#_Toc157179678)

[3.1 Fase de Análisis 12](#_Toc157179679)

[3.2 Fase de diseño 12](#_Toc157179680)

[3.3 Fase de Implementación 12](#_Toc157179681)

[3.4 Fase de pruebas 12](#_Toc157179682)

[4 DEFINICIÓN DE PROCEDIMIENTOS DE CONTROL Y EVALUACIÓN 13](#_Toc157179683)

[5 FUENTES 14](#_Toc157179684)

[6 ANEXOS 14](#_Toc157179685)

[6.1 Guía de estilo 14](#_Toc157179686)

Índice de figuras

* [Imagen de página registro](#imagenRegistro)

# INTRODUCCIÓN

Este documento responde a la realización del **módulo de Proyecto** del CFGS en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma. El módulo de Proyecto complementa, la formación establecida para el resto de los módulos profesionales que integran el título en las funciones de análisis del contexto, diseño del proyecto y organización de la ejecución.

* Propósito del proyecto: implementar sistema de gestión de biblioteca que ofrece funcionalidades para dos áreas principales: Cliente y Administrador.
  + - Área Cliente:
      * Consulta de temperatura diaria: El cliente puede obtener la temperatura actual de su población.
      * Modificación de datos personales: El cliente puede actualizar su información personal.
      * Préstamo de libros: El cliente puede hace prestación de libro por su cuenta.
      * Devolución de libros: El cliente puede devolver los libros prestados.
  + Área Administrador:
    - * Edición de libros: El administrador puede modificar la información de los libros existentes.
      * Añadir libros: El administrador puede registrar nuevos libros en el sistema.
      * Eliminar libros: El administrador puede dar de baja libros del sistema.
      * Modificación de la contraseña de los usuarios: El administrador puede modificar por si el usuario no se acuerda de su contraseña.
      * Visualizar historial de los préstamos: El administrador puede

Visualizar el historial de préstamos de cada usuario.

* Fase de desarrollo:
  + Fase de análisis
  + Fase de diseño
  + Fase de implementación
  + Fase de prueba

# DISEÑO DEL PROYECTO

Dando por hecho la viabilidad del proyecto, en este apartado se concretarán las fases necesarias para llevarlo a cabo, y cumplir con los objetivos que se establezcan, teniendo en cuenta los recursos necesarios.

## Fases del proyecto

El desarrollo de este proyecto se llevará a cabo en cuatro fases: análisis, diseño, implementación y pruebas, que pasan a detallarse a continuación.

### Análisis

Dentro de esta fase se determinarán lo requisitos del proyecto, tanto lo que tiene hacer como las propiedades que debe cumplir. Distinguiremos entre “Requisitos funcionales” y “Requisitos no funcionales”.

Requisitos funcionales:

* + Al ser una web que oferta servicio de gestión de libros se ha debido de introducir libros que hay en la biblioteca y un administrador para hace gestión de libros.
  + Se ofrece registro de usuarios incluyen información de usuario y se valida~~d~~ información proporcionado por usuario y garantiza la seguridad de la contraseña
  + Se autentifica logueo de usuario mediante su correo electrónico y su contraseña, se implementa sesión para verificar si usuario existe y definir su área de actividad
  + Se permite registro de nuevos libros mediante administrador cuanto la biblioteca se incrementa sus libros, también se permite dar de baja los libros que ya no existe por causa de pérdida, robo, desgastado, etc.…
  + En el área de usuario se ofrece sistema temperatura diario de población que vive el usuario.
  + En el área de usuario se ofrece listado de libros que hay en la biblioteca con sus informaciones, y sistema de prestación de libros.
  + En el área de usuario se ofrece dos tipos de idiomas, por defecto es el idioma que se ha elegido el usuario cuando se registra, también podrá cambiar el idioma por otro en la opción de idioma.

REQUISITOS NO FUNCIONALES:

* + Los recursos utilizados tienen que ser válidos para que ordenadores de distinta gama puedan disfrutar de la web sin ningún problema.
  + Todo debe ser intuitivo e inmediato para el usuario. Así el usuario pueda navegar de forma cómoda por la página web sin muchas restricciones.
  + Web sin problemas de formato de texto o colores. Todo debe de verse a simple vista, no puede haber botones que apenas se vean o que no dejen claro cuál es su funcionalidad.

### Diseño

Dentro de esta fase se muestra los diseños de aplicación web de este proyecto, esta aplicación web tiene diferentes áreas cada área tiene sus funcionalidades primero se muestra el área que da la cara pública donde se registra y se logue el usuario.

La aplicación tendrá una actividad de inicio que será el “Login”. En ella se podrá entrar tanto como gestoría como cliente accediendo a una pantalla inicial diferenciada según el perfil. Esta pantalla verifica si la contraseña y el usuario coinciden para poder acceder a la aplicación. El gestor accede d

### Implementación

Partiendo del diseño, en esta fase se construye el proyecto.

Por ejemplo, se lleva a cabo la implementación de la página web en el lenguaje que se haya determinado, la creación de las tablas de la BBDD, la carga de datos...

### Pruebas

Son muchas pruebas que pueden realizarse en un proyecto, para eliminar los posibles errores y garantizar su correcto funcionamiento. Los casos de prueba establecen las condiciones/variables que permitirán determinar si los requisitos establecidos se cumplen o no. A continuación, se detallan algunos de los casos de prueba que se ejecutarán para comprobar la correcta construcción de este proyecto.

A modo de ejemplo se facilitan los campos de una posible plantilla para definir casos de pruebas, que deberá modificarse como se estime oportuno en función del proyecto y las pruebas que se consideren oportunas realizar.

* Fecha/autor/[ versión a probar]
* Caso de prueba

Identificador del caso de prueba (nombre único)

* Descripción

Breve explicación sobre el objetivo del caso de prueba

* Condiciones de ejecución

Descripción de las condiciones de ejecución que se deben cumplir antes de iniciar el caso de prueba, por ejemplo, que se haya realizado correctamente el login en el sistema...

* Entrada

Datos necesarios para poder ejecutar la prueba

* Resultado esperado

Valor esperado para el correcto funcionamiento del proyecto

* Resultado obtenido

Valor de salida al ejecutar el caso de prueba

* Evaluación

Comparación del valor esperado y obtenido para concluir, finalmente, si el aspecto chequeado por el caso de prueba confirma el correcto funcionamiento del proyecto o elevación detallada del correspondiente error.

A modo de ejemplo se facilitan los campos de una posible plantilla para reportar los errores detectados en los casos de prueba ejecutados.

* Fecha/autor/[ versión probada ]
* Caso de prueba
* Evaluación

Comparación del valor esperado y obtenido para concluir, finalmente, si el aspecto chequeado por el caso de prueba confirma el correcto funcionamiento del proyecto o elevación detallada del correspondiente error.

* Posible causa de error

Detallar la posible causa o causas que han podido generar el error detectado.

* Posible corrección

Detallar la posible forma de corregir el problema

* Áreas afectadas

Detallar qué áreas (módulos, componentes, documentos, ...) se verán afectados al implementar la corrección.

# PLANIFICACIÓN DE LA EJECUCIÓN DEL PROYECTO

A continuación, se detallan las actividades/tareas/procedimientos por cada una de las fases del proyecto previamente establecidas.

[Estas tareas podrán variar en función del proyecto]

## Fase de Análisis

1. Estudio de las necesidades a cubrir
2. Estudio de la situación actual
3. Establecimiento de los requisitos del proyecto
4. Valoración comparativa de las posibles soluciones
5. Identificación de las necesidades que implica el nuevo proyecto en la empresa.

Para solventar los problemas que plantea el proyecto puede ser necesario contratar personal, formarlo en determinadas metodologías/herramientas, comprar equipos...

1. Estudio de viabilidad de la solución elegida teniendo en cuenta no solo los beneficios económicos.
2. Corrección de posibles errores

## Fase de diseño

1. Preparación del entorno de diseño
2. Diseño de la arquitectura
3. Diseño de los interfaces
4. Diseño de los datos
5. Diseño de los procedimientos
6. Corrección de posibles errores

## Fase de Implementación

1. Preparación del entorno de implementación
2. Desarrollo de la arquitectura
3. Desarrollo de los interfaces, los datos y los procedimientos
4. Corrección de posibles errores

## Fase de pruebas

1. Preparación del entorno de pruebas
2. Ejecución de las pruebas y reporte de los errores encontrados

# DEFINICIÓN DE PROCEDIMIENTOS DE CONTROL Y EVALUACIÓN

* Definir el procedimiento de evaluación de las **incidencias** que puedan presentarse durante la realización de las diferentes actividades.
* Definir el procedimiento para gestionar los posibles **cambios** en los recursos y en las actividades.
* En siguiente se muestra imagen de página de registro se pide introducir un nombre de usuario, un correo electrónico, la contraseña y deben repetir la contraseña, en siguiente se pide elegir una provincia una vez elegido la provincia se desactiva el selector de población y puede elegir población donde vive ,luego deben elegir ~~su~~ el idioma para poder ~~hacer~~ registrar, si por error entra este página puede dar al link de “Ya Tengo La cuenta” para que sistema redireccionar a la página de login para hacer logueo.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Teams

Descripción generada automáticamente

* Una vez registrado el sistema redirecciona el usuario a la página de login para loguear el usuario, donde ~~se~~ puede ver en esta página ~~de login~~ dos campos uno de pedir el usuario introduce su nombre y otro es de contraseña, si el usuario que no tiene cuenta por debajo hay un link “No Tengo La Cuenta” le llevara a la página de registro.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

En siguiente se muestra área que se requiere un logueo de usuario para poder hacer los procesos el área privada.

* Interfaz de usuario una vez iniciado el sesión.

Tabla

Descripción generada automáticamente

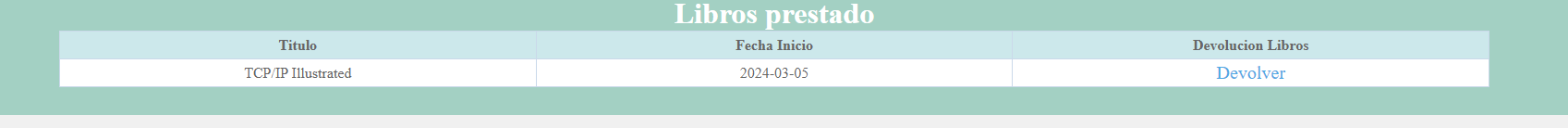
* + Puedes ver el top de todo es una barra de navegación tiene imagen de login y bien venido a lado derecha muestra población de usuario y su temperatura y a la derecha de todo tiene idiomas para hace cambio de idioma, mis datos redireccionan usuario a la pagina de mis datos para hacer cambio de datos finalmente salir es para salir de estado logueado y salir de la página.



* + Puede por debajo de barra de navegación el sistema de prestación de libros se muestro primero la lista de libros que tiene en la biblioteca y su estado si es prestado o no, luego para hace prestación de deben introducir id de libro en la casilla de busque y depende de estado de libro para hacer prestación de libro o no.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

* + Finalmente, por debajo se muestra una lista de libros prestado por usuario para hacer devolución de libro, una vez usuario devuelve el libro se actualiza lista de prestación de libro para que el libro devuelto puede ser prestado.
  + 
  + Una vez cliquea mis datos el sistema redirecciona el usuario al pagina de mis datos para hacer cambio de datos, se pide el usuario introduce nuevos nombres, se muestra correo electrónico de usuario bloqueado a edición, se muestra casilla de contraseña antiguo y contraseña nueva si usuario quiere cambiar de contraseña, si no quieres cambiar no es obligatorio deja la casilla vacía, por debajo se muestra dos select de provincia y población para hace cambio de provincia y su población, finalmente muestra 3 botón el botón Aceptar Cambio es para el cambio de datos, el botón Anular Cambio es para anudar los cambios que ha hecho usuario antes de dar el botón aceptar cambio, el ultimo boton volver se redirecciona el usuario a home de usuario

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Una vez terminado con usuario se presenta otra área que está dentro de área privado que es el área de administrador

* El área de administrador tiene primero su pagina de registro para registrarse de administrador

# FUENTES

Incluir las páginas web, biografías consultadas.

# ANEXOS

Cualquier añadido se incluirá en este apartado.

Por ejemplo, a continuación, se incluyen unas pautas a tener en cuenta a la hora de elaborar la documentación del proyecto.

## Guía de estilo

Obviamente, este anexo deberá ser eliminado del documento final a entregar.

* **Título del proyecto**

Elegir un nombre llamativo y relacionado con la temática que va a tratar.

* **Figuras y tablas**

Cualquier figura, tabla... incluida en el documento deberá tener un título a pie de página.

Incluir tablas, gráfico, mapas conceptuales...que ayuden a leer y comprender el documento.

* **Índices**

Además del índice de contenidos, ya incluido en la plantilla, se añadirá a continuación el índice de figuras, si fuera necesario.

* **Redacción**

Se evitarán las mayúsculas, salvo en los títulos y poco más.

No se emplearán formas personales (instalamos, seleccionamos...) en su lugar se utilizarán formas impersonales (instalar, se instalará, seleccionar, se selecciona...).

Se evitará la voz pasiva (casi siempre traducción literal del inglés). En vez de: es desarrollado para cumplir... mejor: se desarrolla para cumplir...

Se evitarán los párrafos largos.

Se utilizarán las viñetas para facilitar la lectura del documento.

* **Formato**

El documento se generará en formato pdf.

* **Entrega**

Todo el material del módulo Proyecto (documentos, ficheros fuentes, herramientas...) se entregará en formato electrónico, en una carpeta comprimida:

CICLO-CURSO-TITULO DEL PROYECTO